



GRACZ: _____

IMIĘ BOHATERA: _____

DYSCYPLINA: _____

KRAJ: _____

RASA: _____

WIEK: _____ WŁOSY: _____ OCZY: _____

WZROST: _____ WAGA: _____ PLEĆ: _____

cechy

	Wartość	Stopień	Kostki akcji
ZREĆZNOŚĆ	()	_____	_____
SIŁA FIZYCZNA	()	_____	_____
ŻYWOTNOŚĆ	()	_____	_____
PERCEPCJA	()	_____	_____
SIŁA WOLI	()	_____	_____
CHARYZMA	()	_____	_____

współczynniki

OBRONA	PANCERZ
fizyczna	magiczna
społeczna	fizyczny
duchowy	
☐	☐
☐	☐
☐	☐
INICJATYWA	SZYBKOŚĆ
Stopień Zr: _____	pełna: _____ w walce: _____
Modyfikator ze zbroi i tarczy: _____	SIŁA
Stopień/_____	Udźwig: _____
Kostki akcji: ____/____	maksymalny: _____

KARMA

AKTUALNA	MAKSYMALNA	KOSZT	KOSTKA AKCJI

TALENTY

	Poziom	Stopień Cechy	Stopień talentu	Kostki akcji	Dysc.	AKCJA	Karma	Wyczerpanie
_____	+	_____	_____	_____	T/N	T/N	T/N	_____
_____	+	_____	_____	_____	T/N	T/N	T/N	_____
_____	+	_____	_____	_____	T/N	T/N	T/N	_____
_____	+	_____	_____	_____	T/N	T/N	T/N	_____
_____	+	_____	_____	_____	T/N	T/N	T/N	_____
_____	+	_____	_____	_____	T/N	T/N	T/N	_____
_____	+	_____	_____	_____	T/N	T/N	T/N	_____
_____	+	_____	_____	_____	T/N	T/N	T/N	_____
_____	+	_____	_____	_____	T/N	T/N	T/N	_____
_____	+	_____	_____	_____	T/N	T/N	T/N	_____
_____	+	_____	_____	_____	T/N	T/N	T/N	_____
_____	+	_____	_____	_____	T/N	T/N	T/N	_____
_____	+	_____	_____	_____	T/N	T/N	T/N	_____
_____	+	_____	_____	_____	T/N	T/N	T/N	_____
_____	+	_____	_____	_____	T/N	T/N	T/N	_____
_____	+	_____	_____	_____	T/N	T/N	T/N	_____
_____	+	_____	_____	_____	T/N	T/N	T/N	_____
_____	+	_____	_____	_____	T/N	T/N	T/N	_____
_____	+	_____	_____	_____	T/N	T/N	T/N	_____
_____	+	_____	_____	_____	T/N	T/N	T/N	_____

stopnie/kostki akcji

STOPNIE	KOSTKI
4	k6
5	k8
6	k10
7	k12
8	2k6
9	k8+k6
10	k10+k6
11	k10+k8
12	2k10
13	k12+k10
14	k20+k4
15	k20+k6
16	k20+k8
17	k20+k10
18	k20+k12
19	k20+2k6
20	k20+k8+k6

BRON

	Stopień obrażeń	Kostki obrażeń	Zasięg (bliski/średni/daleki)
_____	_____	_____	____/____/____
_____	_____	_____	____/____/____
_____	_____	_____	____/____/____
_____	_____	_____	____/____/____
_____	_____	_____	____/____/____
_____	_____	_____	____/____/____
_____	_____	_____	____/____/____
_____	_____	_____	____/____/____
_____	_____	_____	____/____/____
_____	_____	_____	____/____/____
_____	_____	_____	____/____/____
_____	_____	_____	____/____/____
_____	_____	_____	____/____/____
_____	_____	_____	____/____/____
_____	_____	_____	____/____/____
_____	_____	_____	____/____/____
_____	_____	_____	____/____/____
_____	_____	_____	____/____/____
_____	_____	_____	____/____/____
_____	_____	_____	____/____/____
_____	_____	_____	____/____/____
_____	_____	_____	____/____/____

OBRAŻENIA

Aktualne obrażenia		Rany		Magia krwi	☐
Próg życia:	_____	Testy zdrowienia:	_____	Kostki zdrowienia:	_____
Próg ran:	_____				
Próg przytomności:	_____				

ekwipunek

punkty

Legend

Aktualne: _____

Wszystkie: _____

Poziom sławy: _____

zdolności

RASOWE

BOGACTWO

złoto

miedź

srebro

skarby magiczne

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____

Uwagi

CZARY

	Wątki	Trudność utkania	Zasięg	Czas trwania	Efekt
1.	_____	_____	_____	_____	_____
2.	_____	_____	_____	_____	_____
3.	_____	_____	_____	_____	_____
4.	_____	_____	_____	_____	_____
5.	_____	_____	_____	_____	_____
6.	_____	_____	_____	_____	_____
7.	_____	_____	_____	_____	_____

umiejętności

- | | |
|----------|-----------|
| 1. _____ | 6. _____ |
| 2. _____ | 7. _____ |
| 3. _____ | 8. _____ |
| 4. _____ | 9. _____ |
| 5. _____ | 10. _____ |

przeszłość

uwagi: